**REGULAMIN KONKURSU**

**NA OPRACOWANIE GRY TERENOWEJ**

**wzmacniającej ofertę WSI TEMATYCZNEJ / SMART VILLAGE**

**Rozdział I. Postanowienia ogólne**

**§ 1**

1. Organizatorem Konkursu jest Lokalna Grupa Działania „Warmiński Zakątek” z siedzibą w Dobrym Mieście (ul. Grunwaldzka 6 11-040 Dobre Miasto), KRS nr 0000260433.
2. Konkurs jest realizowany w ramach projektu „Wioska tematyczna – Sposób Na Wieś”, w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”, objętego PROW na lata 2014 – 2020, zwanego dalej „projektem”
3. Regulamin Konkursu oraz ogłoszenie o Konkursie dostępne są na stronie internetowej: [www.warminskizakartek.com.pl](http://www.warminskizakartek.com.pl), w zakładce projektu.
4. Ocena Prac konkursowych zostanie powierzona Komisji Konkursowej (zwana dalej: “Komisją”).
5. Konkurs odbywa się na zasadach określonych w Regulaminie, zgłoszenie udziału do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

**Rozdział II. Cel Konkursu**

**§ 2**

1. Celem Konkursu jest wzmocnienie oferty wsi tematycznych / smart village poprzez upowszechnienie funkcjonalności GRY TERENOWEJ jako oferty edukacyjnej, integracyjnej, turystycznej oraz zintegrowanie współpracy środowisk lokalnych kreujących markę wsi.

**Rozdział III. Uczestnicy Konkursu**

**§ 3**

1. Konkurs jest adresowany do organizacji / grup nieformalnych zintegrowanych wokół działań realizowanych / projektowanych w formule WSI TEMATYCZNEJ / SMART VILLAGE, zlokalizowanej na obszarze 12 Gmin obszaru działania LGD, tj. Dywity, Dobre Miasto, Jeziorany, Lidzbark Warmiński (miasto i wieś), Kiwity, Lubomino, Orneta, Górowo Iławeckie (miasto i wieś), Bartoszyce (wieś), Bisztynek.
2. Jedna wieś może być zgłoszona do konkursu tylko jednokrotnie.
3. Osoba/ Osoby reprezentujące Uczestnika Konkursu jest wskazana w Formularzu zgłoszenia
(Załącznik nr 1 do Regulaminu).

**Rozdział IV. Przedmiot Konkursu i nagrody w konkursie**

**§ 4**

1. Przedmiotem Konkursu są pomysły tematyczne na utworzenie gry terenowej wzmacniającej ofertę wsi tematycznej / smart village, zgłoszone przez organizacje / grupy kreujące koncepcje wsi.
2. Nagrodą w konkursie jest OPRACOWANIE GRY TERENOWEJ dla WSI TEMATYCZNEJ / SMART – VILLAGE, która zwycięży w konkursie, obejmującej:

- pełen scenariusz gry terenowej wraz z instrukcjami, zagadkami, zadaniami dla Administratora

 i Użytkownika,

- niezbędne wizualizacje,

- 1000 egzemplarzy materiałów eksploatacyjnych dla uczestników wraz z prawami majątkowymi

 do ich powielania,

- instruktaż podczas testowania gry terenowej,

którego koszt ponosi Organizator.

3. Dodatkowo autorzy najciekawszych zgłoszeń zostaną zaproszeni do udziału w 3 – dniowej wizycie

 studyjnej do Bałtowa, podczas której zaprezentowane zostaną modelowe produkty wsi

 tematycznych oraz gry terenowe.

**Rozdział V. Warunki udziału w Konkursie**

**§ 5**

1. Konkurs rozpoczyna się 20 października 2021 r.

 2. W ramach zgłoszenia koncepcji (pomysłu) na grę terenowa należy złożyć wypełniony

 i własnoręcznie podpisany (przez osobę reprezentującą Uczestnika Konkursu) oryginał lub skan

 formularza zgłoszenia (**Załącznik nr 1 do Regulaminu)**, zawierający wszystkie wskazane w

 poszczególnych polach informacje.

 3. Zgłoszenia należy przesłać w terminie **do dnia 6 listopada 2023 r.** na adres

 warminskizakatek@wp.pl lub złożyć osobiście w siedzibie Organizatora

 4. Zgłoszenia niekompletne lub złożone po terminie nie będą rozpatrywane.

 5. Przystąpienie do Konkursu oznacza:

1. akceptację przez Uczestnika Konkursu wszystkich warunków określonych w niniejszym Regulaminie;
2. zgodę Uczestnika Konkursu na nieodpłatne opublikowanie przez Organizatora całości lub fragmentów wybranych zgłoszeń.
3. on - line – formularze „Oświadczenia o wyrażeniu zgody na publikację wizerunku”

**Rozdział VI. Komisja Konkursowa i sposób wyłonienia laureata / lauteatów**

**§ 6**

1. Komisja będzie liczyła 3 członków powołanych przez Organizatora Konkursu.
2. Wybór zwycięskiego pomysłu na grę terenową następuje zgodnie z kryteriami wskazanymi w formularzu zgłoszeniowym, tj.:

a) liczba osób odwiedzających wieś tematyczną – max. 5 punktów,

b) koncepcja gry terenowej – max. 5 punktów,

c) uzasadnienie niezbędności gry do rozwoju oferty wsi tematycznej – max. 5 punktów,

d) wykonalność gry terenowej - – max. 5 punktów.

1. Decyzja Komisji Konkursu jest ostateczna. Od decyzji Komisji Konkursu nie przysługuje odwołanie.
2. Komisja sporządzi przedstawi wyniki konkursu wraz z uzasadnieniem wyboru.
3. Lista Zwycięzców Konkursu podana zostanie do wiadomości na stronie internetowej [www.warminskizakatek.com.pl](http://www.warminskizakatek.com.pl) do dnia 19 listopada 2023 roku.

**Lista załączników:**

Załącznik nr 1 – zgłoszenie do konkursu na opracowanie gry terenowej.