**PROTOKÓŁ KOMISJI KONKURSOWEJ**

**do oceny wniosków na opracowanie gry terenowej**

**wzmacniającej ofertę WSI TEMATYCZNEJ / SMART VILLAGE**

1. Konkurs na najciekawsze pomysły gry terenowej przeprowadzony został w terminie 20.10.2023 –

 6.11.2023.

 Zaproszenie do udziału w konkursie zostało udostępnione na stronie internetowej Lokalnej Grupy

 Działania (<https://warminskizakatek.com.pl/wz3/index12.php?site=lsr/artykul&cat=9&art=1710>),

 Facebook oraz przesłane na skrzynki mailowe przedstawicieli funkcjonujących na obszarze LGD wsi

 tematycznych i organizacji opracowujących strategie smart village).

2. Uprawnieni wnioskodawcy: organizacje / grupy nieformalne zintegrowane wokół działań

 realizowanych / projektowanych w formule WSI TEMATYCZNEJ / SMART VILLAGE, zlokalizowanej

 na obszarze 12 Gmin obszaru działania LGD, tj. Dywity, Dobre Miasto, Jeziorany, Lidzbark

 Warmiński (miasto i wieś), Kiwity, Lubomino, Orneta, Górowo Iławeckie (miasto i wieś), Bartoszyce

 (wieś), Bisztynek.

3. Do oceny wniosków konkursowych, złożonych w formule wypełnienia pól zgłoszenia do konkursu

 powołana została komisja konkursowa w składzie:

 1) Krzysztof Margol,

 2) Małgorzata Ofierska,

 3) Katarzyna Radulewicz.

4. Do konkursu zgłoszone zostały 3 aplikacje:

 - Stowarzyszenia „NASZA WIEŚ IGNALIN” - lokalizacja gry wieś Ignalin (gmina Lidzbark Warmiński),

 temat przewodni „Ignalin poprzez wieki”,

 - Stowarzyszenia „:Jak nie my to kto” – lokalizacja gry wieś Sokolnica (gmina Bartoszyce), temat

 przewodni „historia miejscowości”,

 - Stowarzyszenie Przyjaciół Galin „NASZE GALINY” (gmina Bartoszyce), temat przewodni „OD POLA

 DO STOŁA”.

5. Komisja konkursowa dokonała oceny wniosków zgodnie z kryteriami określonymi w regulaminie

 Konkursu, tj.

a) liczba osób odwiedzających wieś tematyczną – max. 5 punktów,

b) koncepcja gry terenowej – max. 5 punktów,

c) uzasadnienie niezbędności gry do rozwoju oferty wsi tematycznej – max. 5 punktów,

d) wykonalność gry terenowej – max. 5 punktów.

6. Liczba punktów uzyskanych przez poszczególnych Wnioskodawców:

 - Stowarzyszenia „NASZA WIEŚ IGNALIN” - 14 punktów,

 - Stowarzyszenia „:Jak nie my to kto” – 7 punktów,

 - Stowarzyszenie Przyjaciół Galin „NASZE GALINY” – 11 punktów.

7. Zgodnie z uzyskaną punktacją jury postanawia o wyborze zwycięzcy konkursu na najciekawszą

 koncepcję gry terenowej: Stowarzyszenie „NASZA WIEŚ IGNALIN”.

8. Nagrodą w konkursie jest OPRACOWANIE GRY TERENOWEJ dla WSI TEMATYCZNEJ / SMART –

 VILLAGE, która zwyciężyła w konkursie obejmujące:

- pełen scenariusz gry terenowej wraz z instrukcjami, zagadkami, zadaniami dla Administratora

 i Użytkownika,

- niezbędne wizualizacje,

- 1000 egzemplarzy materiałów eksploatacyjnych dla uczestników wraz z prawami majątkowymi

 do ich powielania,

- instruktaż podczas testowania gry terenowej.

Ponadto postanawia się o zaproszeniu po 1 Przedstawicielu / Przedstawicielce organizacji, które zgłosiły się do konkursu na wizytę studyjną organizowaną w dniach 27 – 29.11.2023 (woj. swiętokrzyskie).

9. Uzgadnia się termin realizacji gry terenowej w zakresie określonym w punkcie 8 **do dnia 12 stycznia**

 **2023 roku.**